**Estágio Básico – Criação de Ovelhas**

* Número de jogadores: 3 jogadores.

Número de ovelhas inicial (por jogador): 5 ovelhas.

Número máximo de ovelhas (por jogador): 20 ovelhas.

* Visão Geral do Jogo

Experimento 1: Fase individual (3 jogadores).

Experimento 2: Fase em grupo (3 grupos de 3 jogadores).

Total de fases em cada experimento: 3 fases (pasto comum, pasto individualizado, pasto privatizado).

Total de subfases em cada fase: 2 (uma relacionada ao tempo e outra relacionada à consequência).

Número de rodadas à cada subfase: 30 rodadas.\*

ps. Antes de cada fase, os jogadores terão uma fase teste de 50 rodadas para habituar-se as condições do jogo.

* Atividades a serem realizadas, número de rodadas equivalente e suas respectivas pontuações.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ATIVIDADE** | **NÚMERO DE RODADAS** | **PONTUAÇÃO** |
| Pôr no cercado | 0 rodadas | 0 pontos |
| Pôr no pasto | 2 rodadas | 5 pontos |
| Tosar | 4 rodadas | 10 pontos |
| Reproduzir | 6 rodadas | Nova ovelha |
| Vender | 0 rodadas | 20 pontos |
| Comprar | 0 rodadas | - 40 pontos |
| Roubar (somente no experimento 2 – em grupo).\* | 1 rodada | O jogador só terá sucesso caso o adversário não escolher a mesma atividade na rodada. |

* Informações gerais sobre as fases
* Cada rodada terá 15 segundos.\*
* A ovelha morre ao passar 4 rodadas sem comer, exceto durante a reprodução, que dura 6 rodadas. Ex. Reproduzir após sair da tosa (4 rodadas + 6 rodadas = morte), Vender após sair da reprodução (6 rodadas = morte), Deixar no cercado por mais de 4 rodadas (= morte).
* Cada ovelha consumirá 10 capins ao ser colocada no pasto.
* O jogador não poderá acessar informações sobre as ovelhas, o tempo de cada rodada/atividades e nem a pontuação por cada atividade.
* Serão retirados 30 pontos da pontuação total a cada 10 rodadas, simulando o gasto com a manutenção do negócio.
* A ovelha só pode ser vendida se estiver nutrida, ou seja, tiver sido alimentada nas últimas 3 rodadas.

**Obs.** Os temos com \* no final precisam de averiguação ou estão sujeitos à mudança.